

## Geschick, Teamgeist und Wissen waren beim Geländespiel der 7. Klassen rund um den Gördensee gefragt

Stadtgeschehen

Erstellt: 12.08.2021 / 09:02 Uhr von rb



Die Wege rund um den Gördensee sind für Läufer, Walker und Spaziergänger mit ihren Hunden die wohl beliebteste Laufstrecke der Havelstadt. Hier hat man seine Ruhe, ist an der frischen Luft und vor allem in der Natur. Am Mittwoch war vor Ort allerdings mehr los als gewöhnlich, denn zehn 7. Klassen aus den Brandenburger Schulen fanden sich zum Geländespiel rund um den Gördensee ein. Auf ihrem Weg mussten...

... die Klassen acht Stationen absolvieren und Aufgaben lösen. Los ging es mit dem Finden eines Teamnamens. Dafür konnten sich die Schüler aus einem Buchstabenmix den Namen basteln. Danach wurde es schon etwas sportlich. Aber auch Geschicklichkeit war dabei gefragt, wenn es darum ging, sich mit verbundenen Händen einen Ball zuzuspielen. Die dritte Station forderte Geschicklichkeit und eine ruhige Hand. Hier galt es am Stand der BAS eine Nagelbalance hinzubekommen. Erinnerungsvermögen forderte die Station 4 beim Memory.

Musiktitel erraten, die rückwärts abgespielt wurden, kann man nur im Team schaffen. Das war die fünfte Station. Weiter ging es durch den Wald bis zur sechsten Station. Hier ging es ans Wasser: mit Schwämmen mussten in einer bestimmten Zeit Eimer mit Wasser befüllt werden. Dazu wurden zwei Menschenketten aufgereiht, die Schwämme im Gördensee voll gesaugt und möglichst ohne Verlust weitergereicht. Das lief mit viel Spaß aber auch manchem Spritzer ab.

Bei der Station 7 ging es handwerklich zur Sache. Hier war das Industriemuseum mit einer besonderen Aufgabe vor Ort. Angezogen mit Arbeitskittel, Handschuhen und Schutzhelm, musste mit Nagel und Hammer ein Loch in einen Kronkorken geschlagen und dieser auf einen Drahtring gefädelt werden. Sieger war, wer in fünf Minuten die meisten Exemplare schaffte. Zum Wissenstest wurde an der achten Station geladen, bevor es am Ende zum Ausgangspunkt des Spieles am Hauptstrand des Gördensees zurückging.

### Bilder

